Disponibilizando a API da aplicação

Conseguimos implementar o nosso projeto, conseguimos enviar e receber mensagens, só que tudo da nossa rede local, mas queremos poder testar o aplicativo com os nossos amigos, cada um em lugares diferentes, com conexões distintas. Então vamos disponibilizar essa API para outras pessoas, mas como podemos fazer isso?

Primeiramente, vamos precisar de uma máquina que esteja dedicada a rodar a API, e nessa máquina, como ela roda código Java, precisaremos instalar um servidor de aplicação, ou um *servlet container*, de código Java, por exemplo o Tomcat, como já utilizamos localmente. Além disso, devemos liberar a porta para o Tomcat utilizar, configurar o firewall, domínio, entre outras configurações, que podem ser complexas e custosas para se fazer.

Como solução, surgiram várias plataformas que fornecem esse serviço para nós. Basta fornecermos o código para ela, que ela já nos fornece tudo configurado, pronto para utilizarmos. Esse conceito se chama **PaaS**, ou***P****latform* ***as******a******S****ervice* (Plataforma como serviço, em português), como o **OpenShift**, **Google App Engine** e o **Heroku**, que iremos utilizar aqui no treinamento.

Para utilizar o **Heroku**, basicamente precisamos ter um repositório GIT com o projeto (a API) na nossa máquina e ter o cliente do Heroku instalado localmente, que assim conseguimos fazer o deploy da API. Vamos fazer esse deploy no próximo vídeo, mas antes é importante que você faça o [primeiro exercício](https://cursos.alura.com.br/course/android-chat/task/22662) desse capítulo, para fazer todas as configurações necessárias e te deixar pronto para utilizar o Heroku.